



Reglamento de Tercias de básquetbol SCYF

Se juega en una sola canasta.

1. Los equipos estarán compuestos por 3 jugadores y una reserva (total 4 jugadores) y deberán nombrar un capitán que será su representante.
2. Un jugador no se puede inscribir ni jugar con 2 equipos o más.
3. Se jugará tres contra tres
4. No hay tolerancia para iniciar el partido, se puede iniciar con dos jugadores el encuentro.
5. El equipo que pierda 2 juegos por ausencia esta fuera del torneo.
6. Cada canasta valdrá un punto y cada enceste detrás de la línea de 3 pts. (6.25 mts.) valdrá 2 puntos.
7. Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde detrás de la línea de media cancha con un pase.
8. Las faltas se sacarán siempre de banda. A partir de la octava falta de equipo todas las faltas se sancionarán con un tiro libre. En caso de convertirlo la posesión cambiará al equipo contrario, en caso de fallarlo la posesión de balón continuará siendo para el equipo que ha lanzado el tiro libre.
9. Los jugadores serán eliminados al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se quede con un solo jugador.
10. Las faltas intencionadas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón para el equipo sobre el que recaiga la falta.
11. El partido constará de dos tiempos de 10 minutos cada uno
12. El equipo ganador será aquel que consiga llegar primero a los 21 puntos con dos de ventaja o aquel que mayor puntuación haya obtenido después de 20 minutos de juego.
13. En caso de que el partido finalice en empate, los tres jugadores que en ese momento estén jugando por cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno y ganará el encuentro el equipo que más enceste.
14. Cada equipo tendrá derecho a dos tiempos fuera de 30 segundos, (uno por cada mitad del juego , no acumulables).
15. Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de 3 puntos, antes de poder anotar. Si anotasen sin salirse de la línea de 3 puntos la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario y la posesión sería para este mismo equipo.
16. Para iniciar el juego se hará un volado y el primer saque será por el equipo que ganó el volado. Para el segundo tiempo la posesión es para el equipo que perdió dicho volado. También puede ser un TODO o NADA.
17. Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.
18. Adicionalmente, las reglas básicas de aplicación serán las “normales” para el básquetbol, es decir contarán los faults, doble rebote, “caminar”, foul y cuenta, etc. (FIBA)